}

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Johann Vega**  **Franco Álvarez**  **Gabriel Morales**  **Pablo Carvajal** |
| Rut | **20846343-8**  **20906416-2**  **20964769-9**  **20670724-0** |
| Carrera | **Ingenieria en Informatica** |
| Sede | **Plaza norte** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Rápido & Sabroso* |
| Área (s) de desempeño(s) | ***Desarrollo de Aplicaciones Web:*** *El proyecto se enfoca en la creación de una plataforma web integral para la búsqueda, comparación, compra y gestión de comida rápida.*  ***Gestión de Proyectos:*** *Implica la planificación, organización y control del proyecto desde su inicio hasta su finalización, garantizando la entrega dentro del plazo y presupuesto definidos.*  ***Administración de Bases de Datos:*** *Incluye la creación y gestión de esquemas de base de datos para almacenar y manejar la información de productos, usuarios y pedidos.* |
| Competencias | ***Desarrollo de Software:*** *Aplicación de conocimientos en programación para el desarrollo del frontend y backend de la plataforma, usando tecnologías como Python, JavaScript, y el framework Django.*  ***Gestión de Proyectos:*** *Implementación de metodologías ágiles como Scrum para gestionar el proyecto de manera eficiente, adaptándose a cambios y asegurando el cumplimiento de los objetivos y requerimientos.*  ***Administración de Bases de Datos:*** *Diseño, implementación y administración de la base de datos MySQL para manejar la información del sistema de manera segura y eficiente.*  ***Diseño de Interfaces de Usuario:*** *Creación de una interfaz de usuario intuitiva y accesible, garantizando una experiencia de usuario óptima y cumpliendo con las normas de accesibilidad web.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | ***Problema a Resolver:*** *El proyecto “Rápido & Sabroso” busca solucionar la problemática de la fragmentación y complicación en el proceso de búsqueda y compra de comida rápida. Los usuarios actuales deben navegar por múltiples aplicaciones y sitios web para encontrar, comparar y comprar comida rápida, lo que puede resultar en una experiencia confusa y poco eficiente. Esta fragmentación afecta la capacidad de los usuarios para hacer comparaciones efectivas y gestionar sus pedidos de manera sencilla, y a menudo resulta en un proceso de compra insatisfactorio.*  Escogimos abordar el problema de la fragmentación y complicación de la búsqueda de comida rápida que el usuario prefiera, siguiendo filtros como lugares más cercanos a él o también precios económicos. Este problema lo abordaremos principalmente en Chile como base, ya que la situación de las cadenas rápidas cambia conforme a los países y no es consistente en todos lados. Por otro lado, vemos como principal objetivo entregar un servicio que brinde comodidad a los usuarios, recortar tiempos en la búsqueda de lo que comerán, haciendo más simple este proceso. |
| Descripción del Proyecto APT | *“Rápido & Sabroso” es una plataforma web diseñada para simplificar y optimizar la búsqueda y compra de comida rápida. El objetivo principal del proyecto es ofrecer a los usuarios una herramienta centralizada donde puedan explorar, comparar y adquirir opciones de comida rápida de manera eficiente. La plataforma permite a los usuarios encontrar las mejores opciones según criterios como precio, tiempo de entrega y ubicación.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | ***En relación con nuestro Perfil de Egreso:***  ***1. Desarrollo de Software:***   * ***Competencias:*** *Programación en frontend y backend.* * ***Relación con el Proyecto:*** *El proyecto “Rápido & Sabroso” requiere habilidades en desarrollo web usando Python y JavaScript con Django, esenciales para construir la plataforma.*   ***2. Gestión de Proyectos:***   * ***Competencias:*** *Planificación y control de proyectos.* * ***Relación con el Proyecto:*** *La aplicación de Scrum para gestionar el desarrollo del proyecto asegura adaptabilidad y eficiencia, clave para cumplir con los objetivos del proyecto.*   ***3. Administración de Bases de Datos:***   * ***Competencias:*** *Diseño y manejo de bases de datos.* * ***Relación con el Proyecto:*** *El diseño y la gestión de la base de datos MySQL son fundamentales para manejar información de productos, usuarios y pedidos de manera efectiva.*   ***4. Diseño de Interfaces de Usuario:***   * ***Competencias:*** *Usabilidad y diseño accesible.* * ***Relación con el Proyecto:*** *Crear una interfaz intuitiva y accesible es crucial para mejorar la experiencia del usuario en la plataforma.*   ***5. Resolución de Problemas Técnicos:***   * ***Competencias:*** *Identificación y solución de problemas técnicos.* * ***Relación con el Proyecto:*** *El proyecto involucra la resolución de problemas técnicos, como la integración de servicios de pago y APIs, alineándose con las habilidades de resolución de problemas del perfil de egreso.* |
| Relación con los intereses profesionales | ***Intereses Profesionales:***   * ***Desarrollo de Software:*** *Crear y optimizar plataformas web.* * ***Gestión de Proyectos:*** *Aplicar metodologías ágiles como Scrum.* * ***Innovación Tecnológica:*** *Resolver problemas reales con soluciones innovadoras.*   ***Relación con el Proyecto APT:***   * ***Desarrollo de Software:*** *“Rápido & Sabroso” me permite trabajar en una plataforma web completa, utilizando tecnologías que me apasionan, como Python y JavaScript.* * ***Gestión de Proyectos:*** *Implementar Scrum en este proyecto refuerza mis habilidades en gestión ágil y eficiente de proyectos tecnológicos.* * ***Innovación Tecnológica:*** *El proyecto aborda la fragmentación en la compra de comida rápida, ofreciendo una solución centralizada que simplifica el proceso para los usuarios.*   ***Contribución al Desarrollo Profesional:***   * ***Experiencia Práctica:*** *Adquirir experiencia en desarrollo web, gestión de proyectos y resolución de problemas técnicos.* * ***Habilidades Reforzadas:*** *Mejorar habilidades en programación, administración de bases de datos y metodologías ágiles.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | ***Razones para la Factibilidad:***  ***1. Duración del Semestre:***   * ***Tiempo Disponible:*** *El semestre tiene una duración adecuada para completar el desarrollo del proyecto, desde la planificación hasta la implementación. El cronograma inicial, con hitos específicos, está alineado con esta duración.*   ***2. Horas Asignadas a la Asignatura:***   * ***Horas de Trabajo:*** *La asignatura proporciona suficientes horas semanales para dedicar al proyecto. Esto permite un enfoque estructurado y continuo en el desarrollo, pruebas y refinamiento de la plataforma.*   ***3. Materiales Requeridos:***   * ***Tecnologías y Herramientas:***   + ***Lenguajes de Programación:*** *Python y JavaScript.*   + ***Framework:*** *Django.*   + ***Base de Datos:*** *MySQL.* * ***Recursos Técnicos:*** *Los materiales y herramientas necesarios están disponibles y son adecuados para desarrollar la plataforma web. Las tecnologías elegidas son accesibles y bien documentadas.*   ***Factores Externos que Facilitan el Desarrollo:***  ***1. Herramientas y Recursos:***   * ***Acceso a Herramientas:*** *Disponibilidad de frameworks y herramientas de desarrollo robustas como Django, que facilita la creación de aplicaciones web completas.* * ***Documentación y Comunidad:*** *Recursos en línea y comunidades de desarrolladores ofrecen soporte y soluciones a problemas técnicos.*   ***2. Experiencia del Equipo:***   * ***Competencias del Equipo:*** *Los miembros del equipo tienen experiencia en desarrollo web, gestión de proyectos y administración de bases de datos, lo que fortalece la capacidad para ejecutar el proyecto exitosamente.*   ***Factores Externos que Dificultan el Desarrollo y Soluciones:***  ***1. Problemas con la Integración de Servicios:***   * ***Desafío:*** *La integración de servicios de pago y APIs de mapas puede presentar problemas técnicos.* * ***Solución:*** *Investigación y pruebas tempranas para seleccionar servicios con buena documentación y soporte, y la implementación de pruebas exhaustivas para asegurar la integración exitosa.*   ***2. Seguridad y Protección de Datos:***   * ***Desafío:*** *Asegurar la protección de datos sensibles puede ser complejo.* * ***Solución:*** *Implementar prácticas de seguridad estándar, como cifrado de datos y autenticación segura, y mantenerse actualizado con las mejores prácticas de seguridad.*   ***3. Riesgos Técnicos con Scraping:***   * ***Desafío:*** *El scraping puede enfrentar restricciones de acceso a datos por parte de otras plataformas.* * ***Solución:*** *Utilizar APIs oficiales cuando sea posible, y cumplir con las políticas de uso de datos de terceros para evitar problemas legales* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Este proyecto tiene como objetivo principal desarrollar una plataforma web integral para la búsqueda, comparación, compra y gestión de comida rápida, que centralice las ofertas de diversas marcas en un único sitio, facilitando a los usuarios la exploración de opciones, la realización de pedidos y el seguimiento de entregas, con el fin de mejorar la experiencia del consumidor mediante un proceso unificado y eficiente.* |
| Objetivos específicos | ***Desarrollar un Sistema de Búsqueda y Filtros Avanzados:***   * ***Implementar una barra de búsqueda*** *que permita a los usuarios encontrar comida rápida por nombre de marca, tipo de comida, ingredientes y otros criterios relevantes.* * ***Crear filtros personalizables*** *que permitan a los usuarios refinar su búsqueda según precio, tipo de cocina, calificaciones y proximidad geográfica.*   ***Crear una Herramienta de Comparación de Menús y Precios:***   * ***Desarrollar un comparador de menús*** *que permita a los usuarios comparar las ofertas de diferentes marcas de comida rápida en términos de menús, precios y promociones.*   ***Optimizar el Proceso de Compra y Pago:***   * ***Implementar un carrito de compras integrado*** *que permita a los usuarios agregar productos de diferentes marcas en un solo carrito.* * ***Diseñar un proceso de pago unificado*** *que ofrezca métodos de pago seguros y variados, incluyendo tarjetas de crédito, débito y billeteras digitales.* * ***Incorporar un sistema de confirmación y seguimiento de pedidos*** *para proporcionar a los usuarios actualizaciones en tiempo real sobre el estado de sus pedidos.*   ***Desarrollar Funcionalidades de Localización y Mapas Interactivos:***   * ***Crear un localizador de establecimientos*** *que muestre las ubicaciones físicas de los restaurantes de comida rápida en un mapa interactivo.* * ***Implementar estimaciones de tiempos de entrega y rutas*** *desde la ubicación del usuario hasta el establecimiento para optimizar la planificación de recogida o entrega.*   ***Facilitar la Gestión de Pedidos y Opciones de Entrega:***   * ***Proveer opciones de entrega a domicilio o recogida en el local****, permitiendo a los usuarios elegir la opción que mejor se adapte a sus necesidades.* * ***Desarrollar un sistema de estimación de tiempos de preparación y entrega*** *basado en la ubicación del usuario y la demanda actual.*   ***Mostrar Promociones y Ofertas Especiales:***   * ***Crear una sección de ofertas y descuentos*** *que muestre las promociones actuales de las marcas de comida rápida.* * ***Implementar alertas y suscripciones*** *para notificar a los usuarios sobre nuevas promociones y ofertas especiales.*   ***Desarrollar Funcionalidades para la Gestión del Perfil del Usuario:***   * ***Permitir a los usuarios crear y gestionar su perfil****, incluyendo información personal, preferencias de comida y direcciones de entrega.* * ***Ofrecer acceso al historial de pedidos*** *para facilitar la repetición de compras y la gestión de preferencias.*   ***Asegurar la Accesibilidad y Compatibilidad Móvil:***   * ***Diseñar la plataforma para ser accesible desde dispositivos móviles y tablets****, garantizando una experiencia de usuario consistente en todos los dispositivos* * ***Cumplir con las normas de accesibilidad web*** *para asegurar que la plataforma sea usable por personas con discapacidades.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Para desarrollar el proyecto “Rápido & Sabroso”, utilizaremos la metodología* ***Scrum****, una metodología ágil que permite una gestión flexible y eficiente del proyecto, adaptándose a cambios y mejorando continuamente durante el ciclo de desarrollo. Scrum es particularmente adecuada para este proyecto debido a su enfoque en la colaboración, la iteración y la adaptación.*  ***Etapas y Métodos de Trabajo:***   1. ***Inicio del Proyecto:***    * ***Definición de Requerimientos:*** *Reuniones iniciales para identificar y documentar los requerimientos del proyecto.*    * ***Planificación del Proyecto:*** *Establecimiento del cronograma, definición de hitos y asignación de tareas.* 2. ***Fase de Planificación:***    * ***Product Backlog:*** *Creación y priorización del Product Backlog, que contiene todas las características y funcionalidades requeridas para el proyecto.*    * ***Sprint Planning:*** *Planificación de los Sprints (iteraciones de trabajo) para definir las tareas a completar en cada Sprint.* 3. ***Desarrollo Iterativo (Sprints):***    * ***Sprints:*** *Cada Sprint tiene una duración de 2 a 4 semanas e incluye el desarrollo de una parte funcional del proyecto.*      + ***Desarrollo de Funcionalidades:*** *Implementación de características como búsqueda avanzada, comparación de menús, y proceso de compra.*      + ***Revisión y Ajustes:*** *Revisión al final de cada Sprint para evaluar el progreso y ajustar el Product Backlog según sea necesario.*      + ***Daily Stand Ups:*** *Reuniones diarias breves para sincronizar al equipo, identificar obstáculos y ajustar el trabajo diario.* 4. ***Pruebas y Control de Calidad:***    * ***Pruebas Unitarias y de Integración:*** *Verificación del funcionamiento individual y la integración de cada componente.*    * ***Pruebas de Usuario:*** *Evaluación de la experiencia del usuario para asegurar que la plataforma sea intuitiva y funcional.* 5. ***Despliegue y Entrega:***    * ***Versión Beta:*** *Lanzamiento de una versión beta para obtener feedback de usuarios reales.*    * ***Corrección de Errores y Mejoras:*** *Realización de ajustes y corrección de errores basados en el feedback recibido.*    * ***Despliegue Final:*** *Implementación de la versión final del proyecto en el entorno de producción.* 6. ***Mantenimiento y Soporte:***    * ***Monitoreo:*** *Supervisión del rendimiento y la funcionalidad de la plataforma post-lanzamiento.*    * ***Soporte al Usuario:*** *Gestión de problemas y solicitudes de soporte, así como la implementación de mejoras continuas.*   ***Funciones, Tareas y Responsabilidades del Equipo:***   * ***Jefe de Proyecto/Scrum Master (Johann Vega):***   + *Facilita el proceso Scrum, organiza y coordina los Sprints.*   + *Elimina impedimentos y asegura que el equipo siga las prácticas de Scrum.* * ***Product Owner (Franco Álvarez):***   + *Define y prioriza el Product Backlog.*   + *Representa las necesidades y expectativas de los usuarios y stakeholders.* * ***Equipo de Desarrollo:***   + ***Gabriel Morales (Programador Backend):*** *Desarrollo de la lógica del servidor, integración con la base de datos y APIs.*   + ***Johann Vega (Programador Backend):*** *Implementación de funcionalidades del backend, soporte en la integración.*   + ***Franco Álvarez (Programador Frontend, Gestión de Proyecto):*** *Desarrollo de la interfaz de usuario, integración con el backend, gestión de tareas del proyecto.*   + ***Pablo Carvajal (Frontend y Gestión de Proyecto):*** *Diseño y desarrollo de la interfaz, administración de bases de datos, gestión de tareas del proyecto.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| Avance | Backlog del Producto | Lista priorizada de requisitos y funcionalidades del proyecto. | Permite visualizar el trabajo pendiente y la prioridad. |
| Avance | Historias de Usuario | Documentación que describe funcionalidades desde la perspectiva del usuario. | Facilita la comprensión de necesidades y expectativas. |
| Avance | Plan de Sprint | Documento que detalla los objetivos y tareas para el próximo sprint. | Ayuda a enfocar al equipo en los objetivos inmediatos. |
| Avance | Reuniones de Scrum | Actas de reuniones diarias, incluyendo objetivos y avances. | Permite hacer seguimiento del progreso y la colaboración. |
| Avance | Demostración del Sprint | Presentación de los resultados alcanzados al final de un sprint. | Muestra el trabajo realizado y permite obtener retroalimentación. |
| Final | Informe Final del Proyecto | Resumen del proyecto, resultados y aprendizajes obtenidos. | Proporciona una visión completa del proceso y sus logros. |
| Final | Retroalimentación del Cliente | Documentación de la feedback recibida de stakeholders o usuarios finales. | Es clave para evaluar el impacto del proyecto y mejoras futuras. |
| Final | |  | | --- | |  |   Documentación Técnica | Manuales o guías sobre la implementación y uso del producto final. | Es esencial para la sostenibilidad y uso efectivo del producto. |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad |  | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| |  | | --- | |  |   *Análisis y diseño del Proyecto* | *Definición de Requerimientos* | *Reuniones para identificar y documentar los requerimientos del proyecto.* | *Documentos, herramientas de comunicación* | *1 semana* |  | *Johann Vega, Franco Álvarez* | *Asegurar la participación de todos los stakeholders.* |
| *Análisis y diseño del Proyecto* | *Planificación del Proyecto* | *Establecimiento del cronograma, definición de hitos y asignación de tareas.* | *Herramientas de planificación, software de gestión de proyectos* | *1 semana* |  | *Johann Vega* | *Crear un cronograma realista y detallado.* |
| *Desarrollo de Software* | *Desarrollo del Frontend* | *Implementación de la interfaz de usuario usando HTML, CSS y JavaScript.* | *Computadoras, IDEs, herramientas de diseño web* | *4 semanas* |  | *Franco Álvarez, Pablo Carvajal* | *Integrar feedback continuo para mejorar la UI.* |
| *Desarrollo de Software* | *Desarrollo del Backend* | *Programación de la lógica del servidor y la integración con la base de datos usando Python y Django.* | *Computadoras, IDEs, servidor de desarrollo* | *4 semanas* |  | *Gabriel Morales, Johann Vega* | *Asegurar que el backend cumpla con los requerimientos funcionales.* |
| *Administración de Bases de Datos* | *Diseño de la Base de Datos* | *Creación del esquema de base de datos en MySQL para gestionar productos, usuarios y pedidos.* | *Software de diseño de bases de datos, MySQL* | *2 semanas* |  | *Gabriel Morales* | *Validar el diseño con los requisitos del sistema.* |
| *Administración de Bases de Datos* | *Implementación y Gestión de la Base de Datos* | *Implementación y administración de la base de datos creada, asegurando el manejo seguro y eficiente de la información.* | *MySQL, herramientas de administración de bases de datos* | *2 semanas* |  | *Gabriel Morales* | *Implementar medidas de seguridad y respaldo de datos.* |
| *Diseño de Interfaces de Usuario* | *Diseño y Desarrollo de Interfaz* | *Creación de una interfaz de usuario intuitiva y accesible, siguiendo principios de diseño UX/UI.* | *Herramientas de diseño gráfico, software de prototipado* | *3 semanas* |  | *Franco Álvarez, Pablo Carvajal* | *Probar con usuarios para asegurar la usabilidad.* |
| *Gestión de Proyectos* | *Planificación de Sprints y Product Backlog* | *Definición y priorización del Product Backlog, planificación de los Sprints.* | *Herramientas de gestión ágil (JIRA, Trello)* | *1 semana* |  | *Johann Vega* | *Revisar y ajustar el Product Backlog regularmente.* |
| *Gestión de Proyectos* | *Ejecución de Sprints* | *Desarrollo de funcionalidades en ciclos de Sprint, incluyendo revisiones y ajustes.* | *Herramientas de gestión ágil, equipo de desarrollo* | *6 semanas (2 semanas por Sprint)* |  | *Todo el equipo* | *Revisar al final de cada Sprint para ajustes necesarios.* |
| *Pruebas y Control de Calidad* | *Pruebas Unitarias y de Integración* | *Verificación del funcionamiento individual y la integración de componentes.* | *Herramientas de pruebas (JUnit, Selenium)* | *1 semana* |  | *Gabriel Morales, Franco Álvarez* | *Documentar todos los resultados de las pruebas.* |
| *Pruebas y Control de Calidad* | *Pruebas de Usuario* | *Evaluación de la experiencia del usuario a través de pruebas realizadas por usuarios simulados o reales* | *Herramientas de pruebas de usuario, grupos de prueba* | *2 semanas* |  | *Pablo Carvajal, Franco Álvarez* | *Obtener retroalimentación detallada para ajustes.* |
| *Documentación y Presentación* | *Preparación de la Documentación Final* | *Compilación y redacción de la documentación técnica y de usuario del proyecto.* | *Documentos, herramientas de edición y diseño* | *2 semanas* |  | *Todo el equipo* | *Asegurar que la documentación sea completa y clara.* |
| *Documentación y Presentación* | *Preparación y Entrega de Presentación Final* | *Elaboración y presentación de una exposición final del proyecto a los evaluadores.* | *Herramientas de presentación (PowerPoint, videos)* | *1 semana* |  | *Todo el equipo* | *Ensayar la presentación y revisar el contenido.* |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |



1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)